

## Обзорно рассмотрим возможные компоненты слоев архитектуры в сети:

- Серверы сети доставки контента (CDN). Ускоряют доставку контента, например, изображений и видео, за счет хранения копий контента в разных точках мира.
- Балансировщик нагрузки. Распределяет входящие запросы между несколькими серверами, чтобы избежать перегрузки одного сервера и обеспечить более быстрое время отклика.
- Прокси-сервер. Действует как промежуточное звено между клиентом и другим сервером, пересылая между ними запросы и ответы.
- Обратный прокси-сервер. Принимает запросы от клиентов от имени других серверов, помогая защитить серверы и повысить производительность.
- Frontend-сервер. Предоставляет данные и ресурсы, необходимые для пользовательского интерфейса, такие как HTML, CSS и файлы JavaScript.
- Кэширующий сервер. Временно хранит копии часто запрашиваемых данных, чтобы уменьшить необходимость многократного получения данных из первоисточника, что повышает производительность.
- Бэкэнд-сервер. Обработывает основную бизнес-логику приложения, обрабатывает запросы и взаимодействует с базами данных или другими службами.
- Сервер базы данных. Хранит, управляет и извлекает данные, используемые приложением.
- Дополнительный сервер с программами для мониторинга состояния других серверов/ журналирования запросов и т.д.:  
Предназначен для отслеживания производительности, здоровья и состояния других серверов в системе, а также записи запросов и событий для анализа и устранения неполадок.